

APLIKACJA MOBILNA - BRIEF

*** Projekty graficzne zostaną dostarczone przez zamawiającego w postaci plików źródłowych PSD.*

Celem aplikacji jest dostarczanie użytkownikowi informacji na temat jadłospisu w wybranych przez niego placówkach.

Aplikacja nie będzie posiadała żadnego logowania, tworzenia konta, profilu, ani funkcji społecznościowych. Będzie realizowała komunikację jednostronną. Informacyjną.

1. Ekran początkowy

Po uruchomieniu aplikacji wyświetlany jest ekran startowy - grafika wizerunkowa, bez żadnych dodatkowych funkcji użytkowych.

2. Ekran „Posiłki na dziś”

Jest to główny ekran aplikacji, na którym wyświetlona jest lista placówek (1-5), dla których użytkownik może przejrzeć dzisiejsze jadłospisy.

Po kliknięciu w nazwę placówki rozwinięta zostaje informacja o posiłkach w danej placówce danego dnia. Informacja ta będzie ustandaryzowana (typ posiłku, nazwa, ikonki informacyjne). Kliknięcie w posiłek wyświetla ekran „Opis posiłku”

3. Ekran „Opis posiłku”

Opis posiłku zawiera bardziej szczegółowe informacje na temat posiłku, tj.: zdjęcie + opis tekstowy.

Dodatkowe funkcje:

- wybieranie placówek do obserwacji - użytkownik będzie mógł wybrać placówki, które chce obserwować z predefiniowanej listy placówek, lista placówek powinna być pobierana z serwera w postaci [ID], [kategoria_placówki], [nazwa_placówki].
- przeglądanie jadłospisów po dacie - użytkownik może wybrać datę, dla której chce wyświetlić jadłospis wybranych przez siebie placówek. Daty zarówno przeszłe, jak i przyszłe.

Jadłospis placówki na wybrany dzień pobierany jest z serwera w postaci pliku XML.